

Serie XB



CARATTERISTICHE PRINCIPALI

Portata d'aria fino a 1900 m³/h

Lunghezza: 90, 120 e 150 cm

Senza riscaldamento o con riscaldamento elettrico

Comando a bordo più radiocomando a distanza a 3 velocità

Sensore per avviamento automatico all'apertura della porta

Barriera a lama d'aria essenziale da usarsi in piccole boutiques, ristoranti e bar con altezza di installazione fino a 2,8 m.

DATI TECNICI MODELLI SENZA RISCALDAMENTO

MODELLO	Dimensioni mm			Alimentazione V/ph/hz	Potenza Watt	Portata m ³ /h	Rumorosità dB (A) max/min	Peso Kg
	A	B	C					
XB 09N	900			230/1/50	300	1100/900	56/51	16
XB 12N	1200	235	207	230/1/50	400	1500/1200	58/52	18
XB 15N	1500			230/1/50	500	1900/1500	60/54	23

DATI TECNICI MODELLI CON RISCALDAMENTO ELETTRICO

MODELLO	Dimensioni mm			Alimentazione V/ph/hz	Potenza Watt	Assorbimento Ampere		Portata m ³ /h	Rumorosità dB (A) max/min	Peso Kg
	A	B	C			(220/1)	(380/3)			
XB 09E	900			230/1/50 o 380/3/50	7300	25	14	1120/960	58/53	18
XB 12E	1200	260	210	230/1/50 o 380/3/50	9800	38	23	1380/1080	60/55	22,5
XB 15E	1500			230/1/50 o 380/3/50	12200	48	27	1580/1380	63/57	27,5

PARTICOLARITÀ

La manutenzione è semplificata grazie all'assemblaggio senza l'uso di viti. L'involucro è costruito esclusivamente con materiali inalterabili: alluminio e ABS. I motori elettrici, affidabili e silenziosi, sono previsti per un funzionamento continuo di 5000 ore. Le ventole sono costruite in ABS di forte spessore. L'installazione non prevede alcun accessorio né strumenti particolari: si usano normali tasselli ad espansione.

Le barriere a lama d'aria **XB** impediscono l'ingresso nel locale di freddo e caldo eccessivi, polveri, insetti, ecc.

È possibile l'impiego di barriere a lama d'aria **XB** anche all'interno dello stesso edificio, per separare ambienti con condizioni diverse: ad esempio zone riscaldate da magazzini senza riscaldamento, oppure le sale da pranzo delle cucine (facilitando il transito del personale, ed evitando al tempo stesso il trasferimento di odori e vapori).

DIMENSIONI (mm)

